|  |  |
| --- | --- |
| Nom des membres de l’équipe : | Antoine Roy-Lachance |
| Antoine Ouellet |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre du projet | Lotto Antoine |

|  |  |
| --- | --- |
| Brève description | Construction d’un serveur de loterie. Nous aurons deux serveurs de loterie. Achat, validation de billets. Tirage différent. Date d’expiration des billets. Sauvegarde d’une certaine quantité de résultats. |
|  |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Comment seront utilisé les « Thread » et autres éléments | Les threads correspondront aux liaisons entre le terminal de loterie et les différents serveurs de loterie et entre le timer et les serveurs. Ces threads serviront pour le transfert d’informations. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |